

関西団地軟式少年野球連盟第二回若葉杯選手権

五年生大会

令和 1 年 10 月 6 日 現在

五	学 園	魚 住	神 戸								得 点	失 点	得 失 点 差	試 合 数	勝 数	負 数	勝 率	順 位
学 園		10/6 ● 1 - 8	9/14 △ 2 - 2								3	10	0	2	0	1	0.000	
魚 住	10/6 ○ 8 - 1										8	1	7	1	1	0	1.000	
神 戸	9/14 △ 2 - 2										2	2		1	0	0	0.000	
	-	-	-								0	0				0	#DIV/0!	
	-	-	-	-							0	0		0	0	0	#DIV/0!	
	-	-	-	-	-						0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	
	-	-	-	-	-	-					0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	
	-	-	-	-	-	-	-				0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	
	-	-	-	-	-	-	-	-			0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	
	-	-	-	-	-	-	-	-	-		0	0	0	0	0	0	#DIV/0!	

リーグ戦における順位決定方法（関西団地軟式少年野球連盟）

1・勝ち点合計の多いチームを上位とします。

勝ち点－3点　引き分け－1点　負け－0

2・勝ち点と同点の場合は、当核チーム対戦の勝者を上位とします。

3・当核チームの対戦が引き分けなどで勝ち点が、同点の場合は失点数が少ないチームを上位とします。

1・リーグ戦全試合における総失点数の少ないチーム。

2・3チーム以上が並んだ場合も、失点数が少ないチーム。

3・尚且つ並んだ場合は抽選とします。（日程及び日程に余裕があればプレーオフ1試合を行う）

4・日程については火曜日に掲載。時間の変更・キャンセル等の、最終締め切りは水曜日午後5時までに支部長の携帯に連絡が無い時は、不戦敗とします。

5・試合会場には30分前に到着し、本部に来て何々チーム到着の連絡と会場に注意事項を聞いて下さい。
試合10分前には本部席後方に待機して下さい。

6・試合会場は学園使用の三会場でいたします。尚駐車場は、二か所有りますので試合前日に確認してチーム内で徹底確認をして分からない事が、ある場合は支部長か宮川審判長に確認してください。

7・駐車場はチーム審判を含めて5台とします。6台目から一台300円（グラウンド施設協力金にします。）

8・喫煙については、本部で確認して指定場所以外では喫煙はしない。

1・携帯灰皿を持っていても、指定場所以外では喫煙しない？できない。厳守

2・灰皿の中には、煙草以外は入れない。（煙草のからケースはだめ）

9・学校施設なので校内では、指定場所以外はいかない・運動はしない。厳守

10・指定場所以外は車両（単車も含む）駐車しない

11・10月の日程から、キャンセルは不戦敗になります。

12・学園第二球場、以外のグラウンドで試合の時は設営・撤去を試合当事者で行う。（本部依頼の時は）

13・リーグ戦上位4チームで決勝トーナメントで1位～2位を決定します。

14・組み合わせが、若い番号がベンチ一塁・審判は縦。本部の都合により変更もあります。

4・大会規定

- 1・ルールは「公認野球規則」「全日本軟式野球連盟競技者必携/学童野球に関する事項」に従う。
ローカルルールを採用する時は、試合前に審判員より説明を行う。
- 2・出場選手は大会登録済みの選手に限る。（出場5日前に支部長PC&タブレットに登録の事）
- 3・ベンチに入る指導者は監督・コーチ2名・スコアラー1名・部長はチームもしくは連盟指定服。
※指導者は選手と同じユニホームを着用・スコアラーはチームの帽子・アンダーシャツを着用。
- 4・試合開始30分前にメンバー表・監督・主将が本部席に来て下さい。
- 5・試合は7回戦とし90分を過ぎて新しいイニングに入らない。
- 6・点差コールドは3回10点・5回7点でコールドとします。（雨天コールドは4回終了で成立します。）
- 7・塁間は投手板から16メートル・塁間距離は23メートルとします。
- 8・使用球は内外C級（本部が出します。）
- 9・審判は必ず義務審判2名（各連盟指定の審判服を着用）1試合の時は相互審判をお願いします。
- 10・ボークは1人が2回目から取ります（但し違う種類のボークでも）
- 11・タイム時間は1分迄但し攻撃・守備を含めて3回迄・4回目からは無し。
- 12・大会期間中の負傷については、主催者は応急処置は行うが、関係者は一切の責任は負いません。
清水支部長＝090-9116-5119・宮川審判長＝0901482-4162
- 13・抽選会をすました時から、参加取り消しでも、参加費は払い戻しはしません。

